

A. KEJOHANAN OLAHRAGA MRSM KUBANG PASU KALI 2026

1. Tarikh/Tempat Kejohanan

Tarikh : 9hb – 11hb Februari 2026
Tempat : Padang MRSM KUBANG PASU Kedah.

2. **Objektif** :
- 2.1. Mengeratkan hubungan silaturrahim dan kerjasama dikalangan pelajar dan warga MRSM KUBANG PASU keseluruhannya.
 - 2.2. Meningkatkan minat dan komitmen pelajar kepada kegiatan sukan dan pembangunan sahsiah.
 - 2.3. Memupuk semangat berpasukan dan perpaduan di kalangan pelajar melalui kecemerlangan sukan.
 - 2.4. Membina daya juang dan ketrampilan diri pelajar untuk menyahut cabaran wawasan Negara.

3. **Jenis Pertandingan**

- 2.1 Kategori Ting 4 & 5 (L1/P1) (Antara Rumah-Rumah Sukan MRSM KUBANG PASU)
- 2.2 Kategori Ting 1 (L3 & P3), 2 & 3 (L2/P2) (Antara Rumah-Rumah Sukan MRSM KUBANG PASU)

4. Nombor/Huruf Peserta seperti berikut :

4.1 Menengah Atas

Bil	Rumah	Nombor	Huruf
1	Merah	M001 - M050	M
2	Hijau	H101 – H150	H
3	Kuning	K201 – K250	K
4	Biru	B301 – B350	B

4.2 Menengah Rendah

Bil	Rumah	Nombor	Huruf
1	Merah	M051_M100	M
2	Hijau	H151 – H200	H
3	Kuning	K251 – K300	K
4	Biru	B351 – B400	B

B. PERATURAN KEJOHANAN OLAHRAGA MRSM KUBANG PASU 2026

1. Undang-Undang Kejohanan

1.1. Kejohanan ini dijalankan mengikut undang-undang Kesatuan Olahraga Amatur Malaysia (K.O.M) dan perkara-perkara yang tercatat di bawah.

2. Ukuran/Berat Badan

Peluru	-	5.00 kg	- L1
		4.00 kg	- L2, L3 & P1, P2
		3.00 kg	- P3
Cakera	-	1.5kg	- L1
		1.0kg	- L2, P1 & P2, L3 & P3
Lembing	-	700gm	- L1
		600gm	- L2, P1 & P2, L3 & P3
Baton	-	“Senior”	- L1 & L2
		“Junior”	- P1 & P2, L3 & P3

3. Pendaftaran Peserta

3.1 Menengah

- 3.1.1. Jumlah peserta untuk acara perseorangan Balapan tidak lebih daripada **(2) orang peserta kategori L1, L2, P1 dan P2** manakala **(1) orang peserta kategori L3 dan P3**
- 3.1.2. Jumlah peserta untuk acara perseorangan Padang, tidak lebih daripada **(2) orang peserta kategori setiap kategori**
- 3.1.2. Bagi acara-acara lari berganti-ganti setiap rumah dibenarkan menghantar **satu pasukan sahaja**.
- 3.1.3. Seorang peserta dibenarkan mengambil bahagian tidak melebihi **tiga(3) acara** perseorangan dan **2 acara berpasukan**.
- 3.1.4. Peserta-peserta hanya boleh mengambil bahagian di dalam kelas diri sendiri sahaja.

4. Pembahagian Kelas

<u>Kelas</u>	<u>Kiraan Kategori</u>
1	Tingkatan 4 & 5
2	Tingkatan 2 & 3
3	Tingkatan 1

5. Sistem Pertandingan Antara Rumah

5.1. Pingat-pingat akan diberi mengikut kedudukan

- 5.1.1 Pertama - Emas
- 5.1.2 Kedua - Perak
- 5.1.3 Ketiga - Gangsa

5.2. Untuk menentukan kedudukan rumah, pertimbangan keutamaan akan diberi mengikut **KIRAAN MATA** seperti berikut :-

	<u>Acara Individu</u>	<u>Acara berpasukan</u>
5.2.1 Pingat Emas	5 mata	8 mata
5.2.2 Pingat Perak	3 mata	5 mata
5.2.3 Pingat Gangsa	2 mata	3 mata
5.2.4 Tempat keempat - kelapan	1 mata	2 mata

5.2.5 Jika masih seri, JOHAN KESELURUHAN akan dikira berdasarkan pungutan jumlah **PINGAT EMAS TERBANYAK**, kemudian **disusuli dengan PERAK DAN GANGSA.**

6. Masa Melapor Diri

- 6.1. Semua peserta dan pasukan lari berganti-ganti hendaklah melaporkan diri kepada Penyelia Peserta **sekurang-kurangnya sepuluh(10) minit** sebelum acara dimulakan.
- 6.2. Peserta atau pasukan lari berganti-ganti yang lewat tidak akan dibenarkan mengambil bahagian.

7. Nombor/Abjad Peserta

Nombor/abjad hendaklah diletakkan dengan baik di empat-empat penjuru (belakang dan hadapan) supaya dapat dilihat dengan jelas.

8. Bantahan

- 8.1. Segala bantahan kepada Juri Rayuan hendaklah secara **bertulis**
- 8.2. Tempoh masa diberi untuk membuat bantahan ialah:
 - 8.2.1 Acara Saringan – dalam masa 15 minit selepas pengumuman rasmi.
 - 8.2.2 Acara Akhir – dalam masa 30 minit selepas pengumuman rasmi.
- 8.3. Wang bantahan adalah sebanyak RM100.00 wang tunai.
- 8.4. Wang bantahan tidak akan dikembalikan jika bantahan tidak berhas.

9. Langkah Memasuki Pusingan Akhir (Acara Balapan)

- 9.1. Bagi semua acara balapan yang ada saringan, peserta-peserta yang layak memasuki peringkat akhir adalah seperti berikut :
 - 9.1.1 Tiga saringan atau kurang - tempat pertama dan kedua sahaja
 - 9.1.2 Empat atau lebih saringan - tempat pertama sahaja.
- 9.2. Jika terdapat lorong yang masih kosong, maka peserta-peserta yang mencatat masa terbaik dari mana-mana saringan akan dimasukkan.
- 9.3. Jika terdapat peserta-peserta yang (dalam 9.2) di atas mencapai masa yang sama dan kemasukan mereka itu akan menyebabkan bilangan peserta melebihi bilangan lorong, maka peserta-peserta berkenaan akan digugurkan.

10. Pertukaran Peserta

Sebarang pertukaran bagi **ACARA PERSEORANGAN** (peringkat saringan dan akhir) tidak akan dilayan.

Bagi acara lari berganti-ganti :

Pertukaran bagi pusingan akhir (**ACARA LARI BERGANTI – GANTI**) hendaklah **di antara pelari yang didaftarkan dalam pasukan itu SAHAJA** ; samada dalam saringan kecuali keuzuran/kecederaan dan dengan kebenaran Referi Balapan.

11. Hal - Hal Lain

Jawatankuasa Pengelola tidak bertanggungjawab di atas sebarang kehilangan harta benda, nyawa atau sebarang kemalangan jika berlaku sebelum, pada dan selepas kejohanan ini.

Pengurus kejohanan akan membuat keputusan pada hal-hal yang tidak dinyatakan di sini dan keputusannya adalah muktamad.

Perasmian Pembukaan dan Penutup

- 11.1 Setiap rumah dikehendaki menyertai perbarisan lintas hormat. Bilangan peserta seramai **30 orang (tidak termasuk “mascot”)**. Semasa lintas hormat pasukan **“WAJIB”** membuat formasi berhenti selama **5 MINIT**.
- 11.2 Pakaian perbarisan adalah atas urusan dan kreativiti rumah masing-masing. Setiap rumah perlu membawa **BENDERA RUMAH (3' x 7')** masing-masing. Setiap rumah perlu memastikan pemenang berpakaian lengkap dan kemas semasa mengambil hadiah.
- 11.3 Tema “Maskot” dan Hiasan Khemah Rumah Sukan ialah **“E-Sport”**
- 11.4 Pemenang untuk acara perbarisan, mascot & hiasan rumah sukan **TIDAK DIKIRA** di dalam jumlah mata keseluruhan.
- 11.5 Penilaian Hiasan Khemah Rumah Sukan akan dibuat pada sebelum sehingga hari terakhir kejohanan sebelum penilaian akhir hakim pertandingan.

C. ACARA-ACARA YANG AKAN DIPERTANDINGKAN SERTA BILANGAN PESERTA

- Pelajar

Bil	Bilangan Peserta		L 1	L 2	P 1	P 2	L 3	P 3
	Acara							
1.	100 meter (SARINGAN / AKHIR)	2	2	2	2	2	1 (AKHIR SAHAJA)	1 (AKHIR SAHAJA)
2.	200 meter (SARINGAN / AKHIR)	2	2	2	2	2	1 (AKHIR SAHAJA)	1 (AKHIR SAHAJA)
3.	400 meter (SARINGAN / AKHIR)	2	2	2	2	2	1 (AKHIR SAHAJA)	1 (AKHIR SAHAJA)
4.	800 meter (AKHIR)	1	1	1	1	1	1	1
5.	Lompat Tinggi	2	2	2	2	2	2	2
6.	Lompat Jauh	2	2	2	2	2	2	2
7.	Lontar Peluru	2	2	2	2	2	2	2
8.	Lempar Cakera	2	2	2	2	2	2	2
9.	Merejam Lembing	2	2	2	2	2	2	2
10.	4 x 100 (AKHIR)	5	5	5	5	5	5	5
11.	4 x 400 (AKHIR)	5	5	5	5	5	5	5

D. SUSUNAN ACARA

Hari Pertama : *9HB Februari 2026 (ISNIN) - sesi petang*

NO. ACARA	MASA	ACARA	KELAS	AKHIR
101	3.00 ptg	Lontar Peluru	L3	AKHIR
102		Lompat Tinggi	P1	AKHIR
103		Lempar Cakera	P2	AKHIR
104		Rejam Lembing	L2	AKHIR
105		Lompat Jauh	L3	AKHIR
106	3.05 ptg	200 meter	P3	AKHIR
107		200 meter	P2	SEPARUH AKHIR (2)
108		200 meter	P1	SEPARUH AKHIR (2)
109		200 meter	L3	AKHIR
110		200 meter	L2	SEPARUH AKHIR (2)
111		200 meter	L1	SEPARUH AKHIR (2)
112	4.00 ptg	Lontar Peluru	L2	AKHIR
113		Lompat Tinggi	P2	AKHIR
114		Lempar Cakera	L1	AKHIR
115		Rejam Lembing	P1	AKHIR
116		Lompat Jauh	P3	AKHIR
117	4.05 ptg	100 meter	P2	SEPARUH AKHIR (2)
118		100 meter	P1	SEPARUH AKHIR (2)
119		100 meter	L2	SEPARUH AKHIR (2)
120		100 meter	L1	SEPARUH AKHIR (2)
121	5.00 ptg	Lompat Jauh	P2	AKHIR
122		Lontar Peluru	P1	AKHIR
123		Lompat Tinggi	L1	AKHIR
124	5.05 ptg	4 x 400 meter	P3	AKHIR
125		4 x 400 meter	P2	AKHIR
126		4 x 400 meter	P1	AKHIR
127		4 x 400 meter	L3	AKHIR
128		4 x 400 meter	L2	AKHIR
129		4 x 400 meter	L1	AKHIR
130	5.10 ptg	Lempar Cakera	P3	AKHIR
131		Lontar Peluru	L1	AKHIR
132		Rejam Lembing	P3	AKHIR
PENYAMPAIAN HADIAH ACARA 101 – 106, 109, 112 - 116, 121 - 132				

Hari Kedua : 10HB Februari 2026 (SELASA) – sesi petang

NO. ACARA	MASA	ACARA	KELAS	SA/AKHIR
133	3.00 ptg	Lontar Peluru	P3	AKHIR
134		Lompat Tinggi	L3	AKHIR
135		Lempar Cakera	P1	AKHIR
136		Rejam Lembing	L1	AKHIR
137		Lompat Jauh	L2	AKHIR
138	3.05 ptg	400 meter	P3	AKHIR
139		400 meter	P2	SEPARUH AKHIR (2)
140		400 meter	P1	SEPARUH AKHIR (2)
141		400 meter	L3	AKHIR
142		400 meter	L2	SEPARUH AKHIR (2)
143		400 meter	L1	SEPARUH AKHIR (2)
144	4.00 ptg	Lontar Peluru	P2	AKHIR
145		Lompat Tinggi	P3	AKHIR
146		Lempar Cakera	L2	AKHIR
147	4.05 ptg	800 meter	P3	AKHIR
148		800 meter	P2	AKHIR
149		800 meter	P1	AKHIR
150		800 meter	L3	AKHIR
151		800 meter	L2	AKHIR
152		800 meter	L1	AKHIR
153		Rejam Lembing	L3	AKHIR
154		Lompat Jauh	P1	AKHIR
(107) 155	5.00 ptg	200 meter	P2	AKHIR
(108) 156		200 meter	P1	AKHIR
(110) 157		200 meter	L2	AKHIR
(111) 158		200 meter	L1	AKHIR
159	5.05 ptg	Lompat Tinggi	L2	AKHIR
160		Lompat Jauh	L1	AKHIR
161		Lempar Cakera	L3	AKHIR
162		Rejam Lembing	P2	AKHIR
PENYAMPAIAN HADIAH ACARA 133 – 138, 141, 144 - 162				

Hari Ketiga : **11HB Februari 2026 (RABU)-sesi petang**

NO. ACARA	MASA	ACARA	KELAS	SA/AKHIR
(139) 163	3.30 ptg	400 meter	P2	AKHIR
(140) 164		400 meter	P1	AKHIR
(142) 165		400 meter	L2	AKHIR
(143) 166		400 meter	L1	AKHIR
167	4.00 ptg	100 meter	P3	AKHIR
(117) 168		100 meter	P2	AKHIR
(118) 169		100 meter	P1	AKHIR
170		100 meter	L3	AKHIR
(119) 171		100 meter	L2	AKHIR
(120) 172		100 meter	L1	AKHIR
173	4.30 ptg	4 x 100 meter	P3	AKHIR
174		4 x 100 meter	P2	AKHIR
175		4 x 100 meter	P1	AKHIR
176		4 x 100 meter	L3	AKHIR
177		4 x 100 meter	L2	AKHIR
178		4 x 100 meter	L1	AKHIR
PERARAKAN MASUK KONTINJEN RUMAH SUKAN MRSM KUBANG PASU				
MAJLIS PENUTUPAN KEJOHANAN OLAHRAGA MRSM KUBANG PASU 2026 (PENYAMPAIAN HADIAH ACARA 163 – 178 DAN PENGUMUMAN JOHAN KESELURUHAN)				